

Interface ZERO

Imię Tempo Obrona Wytrzymałość Charyzma

Koncept

Ranga PD.....

Zręczność

4 6 8 10 12

Jeździectwo ... Δ□□□

Pilotowanie ... Δ□□□

Pływanie Δ□□□

Prowadzenie ... Δ□□□

Rzucanie Δ□□□

Skradanie Δ□□□

Strzelanie ... Δ□□□

Walka Δ□□□

Włamywanie ... Δ□□□

Żeglowanie ... Δ□□□

..... Δ□□□

..... Δ□□□

..... Δ□□□

Spryt

4 6 8 10 12

Hakowanie Δ□□□

Hazard Δ□□□

Leczenie Δ□□□

Przetrwanie ... Δ□□□

Reperowanie ... Δ□□□

Spostrzegawczość Δ□□□

Tropienie Δ□□□

Wyszukiwanie .. Δ□□□

Wypytywanie ... Δ□□□

Wyśmiewanie ... Δ□□□

..... Δ□□□

..... Δ□□□

..... Δ□□□

..... Δ□□□

Duch

4 6 8 10 12

Przekonywanie . Δ□□□

Zastraszanie .. Δ□□□

..... Δ□□□

..... Δ□□□

Siła

4 6 8 10 12

Wspinaczka Δ□□□

..... Δ□□□

..... Δ□□□

..... Δ□□□

Wigor

4 6 8 10 12

..... Δ□□□

..... Δ□□□

..... Δ□□□

..... Δ□□□

Przewagi

.....

.....

.....

.....

Zawady

.....

.....

Sprzęt i programy

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Urazy i traumy

.....

Broń

Zasięg SzS Obrażenia NP Waga Uwagi

.....

.....

.....

Pancerz

Obszar chroniony Ochrona Waga Uwagi

.....

.....

.....

Cybernetyka/Moce

Def./Moc Jakość/Zasięg Funkcje/Efekt Uwagi/Czas Trw.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

